

# Scrum Developer Certified Expert - SDCE



# Este curso incluye los siguientes recursos



Plataforma e-learning 24/7



Simulador Web



Ejercicios

# Scrum Developer Certified Expert - SDCE

---

- Un **Scrum Developer** tiene una comprensión práctica y profunda de los **principios de Scrum**.
- En este curso podrá desarrollar **habilidades técnicas** enfocadas en Agile obteniendo una visión del mundo real de lo que significa hacer parte de un **equipo de Desarrollo Scrum**.



# Objetivos

1

**Agile/Scrum**

2

**Roles y  
Responsabilidades**

3

**Rol del Equipo de desarrollo**

4

**Aplicación de Scrum en un entorno  
real**

5

**Realizar examen de simulación**



## Dirigido a:

- La certificación **Scrum Developer Certified Expert - SDCE** es altamente recomendada para todas las personas que trabajan o deseen trabajar en equipos Scrum
  - Ingenieros Desarrolladores
  - Ingenieros de pruebas y perfiles relacionados
  - Gerentes de proyectos

# Detalles del examen



**Nombre del examen:** Scrum Developer  
Certified Expert - SDCE



**Formato del examen:** Preguntas de  
Selección múltiple



**Duración del examen:** una vez que comienza  
el examen, los candidatos tienen 1 hora (60  
minutos) para completar el examen



**Número de preguntas:** 40



**Porcentaje de aprobación:** 65%



**Idiomas disponibles:** inglés, español

# Requisitos Previos



Aprobar el examen de  
certificación

Scrum Foundations Certified Expert – SFCE

# Contenido del curso

## Agile

- ✓ Cascada vs Agile
- ✓ Manifiesto para el desarrollo ágil de software
- ✓ Principios del manifiesto Agile
- ✓ Contexto Scrum
- ✓ Teoría de Scrum

## Roles y Responsabilidades

- ✓ Equipo Scrum
- ✓ El Equipo de Desarrollo (Development Team)
- ✓ El Dueño de Producto (Product Owner)
- ✓ El Scrum Master

## Rol Equipo de desarrollo

- ✓ Características del equipo de desarrollo
  - ✓ Trascendentes
  - ✓ Autónomos
  - ✓ Interfuncionales
- ✓ Responsabilidades del equipo de desarrollo
- ✓ Tamaño del equipo de desarrollo
- ✓ Localización del equipo de desarrollo (Collocated Team)
- ✓ El equipo de desarrollo y la cultura DevOps
- ✓ Cultura DevOps Desarrollo y operaciones
- ✓ Tabla periódica de herramientas de DevOps

# Contenido del curso

## Aplicación de Scrum en un entorno real

- ✓ Ciclo de vida Scrum
- ✓ Lista de Producto (Product Backlog)
- ✓ Historias de usuario/Épicas
- ✓ Estimación ágil utilizando planning poker
- ✓ ¿Cómo jugar?
- ✓ Velocidad del equipo
- ✓ Deuda Técnica (TechnicalDebt)
- ✓ Ejemplo Lista de Producto (Product Backlog)
- ✓ Reunión de Planificación de Sprint
- ✓ Objetivo del Sprint (Sprint Goal)
  - ✓ Tema Uno: ¿Qué puede hacerse en este Sprint?
    - ✓ Definición de “Terminado” (Definition of Done)
  - ✓ Tema Dos: ¿Cómo se conseguirá completar el trabajo seleccionado?
- ✓ Lista de Pendientes del Sprint
  - ✓ Ejemplo: Lista de Pendientes del Sprint (Sprint Backlog)
- ✓ El Sprint
  - ✓ Cancelación de un Sprint
- ✓ Scrum Diario (Daily Scrum)
- ✓ Utilizando un tablero de tareas
- ✓ Actualización del Sprint Backlog
- ✓ Monitoreo de progreso (burndown Chart)
- ✓ Actualización del burndown Chart
- ✓ Refinamiento (refinement) de la Lista de Producto
- ✓ Revisión de Sprint (Sprint Review)
- ✓ Retrospectiva de Sprint (Sprint Retrospective)



**iGracias!**

